2024年软件需求工程期末回忆：

如果我没猜错，你打印的ppt开卷资料感觉就像是海归留子做的，写着你似懂非懂的中英文，总体呈现为依托答辩哈哈哈哈哈哈哈哈。

如果你们还是开卷的话，请在考试之前明确你那厚厚一叠资料大致讲了什么，还要知道书上的大致内容，不然你可能翻答案都要翻好久；尤其是两种东西的区别与联系问题，一般不会出现在书中，ppt也只是各自陈述，你需要有一定的语言组织能力

我还要考离散，这位才是重量级，祝好运各位。

1.简述面向对象分析工程的过程 （7分）

2.简述领域对象模型和分析类模型的联系和区别 （7分）

3.对于大学生选课系统的有关4条需求描述，提出至少3点不足之处 （15分）

（1）学生可以登陆系统并选择他们想要的所有课程

（2）教师可以注册课程

（3）教师可查看所教授课程的学生名单

（4）系统可以允许大量用户同时进行选课操作

4.请找出下列实例的对应问题模型，并简要阐述原因 （9分）

（1）航空交通控制系统

（2）Windows绘画板

（3）中英译app

ps：这题的题目比我回忆的要长一点，我已经提取主干信息了（20分）

5.系统s能将命题逻辑公式进行编辑处理后，转化为树形表示图。命题逻辑公式储存在.f文件中，树形表示图则在.ast文件中。树形表示法是命题逻辑公式的一种表示方法。请回答下列有关问题：

（1）请画出该系统对应问题模型的问题框架图，注意图中各个内容要实例化（就是切合题目） （4分 也许）

（2）请写出该问题框架对应的需求集，注意不需要详细陈述 （6分 也许）

（3）用标准的uml画图模式，给出公式，原子公式，复合公式，连接词，命题变元平p,q,r这几个概念的领域对象模型。（10分 也许）

ps：这题是真的最恶心的，题目绕的一，我已经尽量回忆了

6.根据本学期的大作业，回答下列问题; （20分）

（1）用类图的方法，画出作业中系统对应的领域对象模型 （10分）

（2）提取核心用例，为其添加界面类和控制类，从而形成对应的分析类模型；并画出核心用例的顺序图（10分）

ps：这道题是和老师最后一次布置的作业高度相似，几乎是一道题

7.给了一张基于概念建模的图，回答下列问题： （12分）

（1）用基于角色的思想改画这张图，并加上对应的重数； （6分）

（2）简述基于角色和基于概念建模方法的优缺点 （6分）